

Commands

[Introduction](#)
[Strings](#)
[Lists](#)
[Sets](#)
[SETS Introduction](#)
[SADD](#)
[SREM](#)
[SRM **Ent**](#)
[SMEMBERS](#)
[SLS **Ent**](#)
[SCARD](#)
[SLEN **Ent**](#)
[SUNION](#)
[SINTER](#)
[SDIFF](#)
[SUNIONSTORE](#)
[SINTERSTORE](#)
[SDIFFSTORE](#)
[SISMEMBER](#)
[SMISMEMBER **6.2**](#)
[SMOVE](#)
[SPOP](#)
[SRANDMEMBER](#)
[SSCAN](#)
[Sorted Sets \(ZSets\)](#)
[Hashes](#)
[Streams](#)
[Common Keys](#)
[Recyclebin **New**](#)
[Bits](#)
[Pub/Sub](#)
[Lua Script](#)
[HyperLogLog\(PF\)](#)
[Geo](#)
[Connection](#)
[Redis on Windows](#)

SETS Intro


[레디스 개발자 교육 신청](#)

[레디스 정기점검/기술지원
Redis Technical Support](#)

[레디스 엔터프라이즈 서버
Redis Enterprise Server](#)

소개

Sets는 key와 value가 **일 대 다** 관계입니다.

Value는 입력된 순서와 상관없이 저장되며, 중복되지 않습니다. 즉, value A가 2번 저장되도 결과적으로 하나만 남습니다.

Sets에서는 집합이라는 의미에서 value를 member라 부릅니다.

Sets은 주로 카드게임같은 게임이나, 집합연산이 필요한 곳에 사용됩니다.

명령어 요약

- **SET:** SADD, SMOVE
- **GET:** SMEMBERS, SCARD, SRANDMEMBER, SISMEMBER, SSCAN
- **POP:** SPOP
- **REM:** SREM
- **집합연산:** SUNION, SINTER, SDIFF, SUNIONSTORE, SINTERSTORE, SDIFFSTORE
- **Enterprise:** SLS, SRM, SLEN

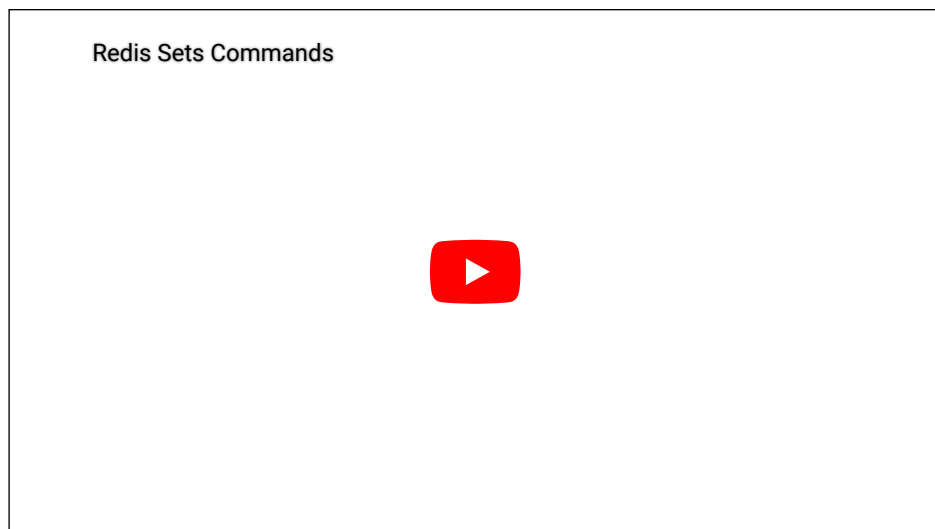
Sets 명령어 리스트

Commands	Version	Syntax	Description
SADD	1.0.0	key member [member ...]	집합에 member를 추가
SREM	1.0.0	key member [member ...]	집합에서 member를 삭제
SMEMBERS	1.0.0	key	집합의 모든 member를 조회
SCARD	1.0.0	key	집합에 속한 member의 갯수를 조회
SUNION	1.0.0	key [key ...]	합집합을 구함
SINTER	1.0.0	key [key ...]	교집합을 구함
SDIFF	1.0.0	key [key ...]	차집합을 구함
SUNIONSTORE	1.0.0	dest_key src_key [src_key ...]	합집합을 구해서 새로운 집합에 저장
SINTERSTORE	1.0.0	dest_key src_key [src_key ...]	교집합을 구해서 새로운 집합에 저장
SDIFFSTORE	1.0.0	dest_key src_key [src_key ...]	차집합을 구해서 새로운 집합에 저장

SISMEMBER	1.0.0	key member	집합에 member가 존재하는지 확인
SMOVE	1.0.0	src_key dest_key member	소스 집합의 member를 목적 집합으로 이동
SPOP	1.0.0	key [count]	집합에서 무작위로 member를 가져옴
SRANDMEMBER	1.0.0	key [count]	집합에서 무작위로 member를 조회
SSCAN	2.8.0	key cursor [MATCH pattern] [COUNT count]	member를 일정 단위 갯수 만큼씩 조회
SMISMEMBER	6.2.0	key member [member ...]	집합에 member가 존재하는지 확인 - 여러 개 가능
SLS	Ent 6.0.0	key pattern	패턴(pattern)으로 값(value) 조회
SRM	Ent 6.0.0	key pattern	패턴(pattern)으로 값(value) 삭제
SLEN	Ent 7.0.0	key	키에 속한 멤버 개수를 리턴

Total : 19

Sets 명령 설명



Redis Internal : SET 내부 데이터 구조

SET 데이터 구조

- **INTSET**: SET의 멤버가 정수일때 메모리를 절약하기 위한 데이터 구조
데이터 구조와 메모리를 얼마나 절약하는지, 성능은 어떤지 알아봅시다.

<< BRPOPLUSH

SETS Introduction

SADD >>



✉ redisgate@gmail.com

☎ 02.503.2235

🏠 서울시 강남구 강남대로 342 역삼빌딩 5층 (역삼동) 우 06242

Copyright © 2014-2024 redisGate
All right reserved